

MARCO SERPIERI

illustratore, grafico, web designer
cv 2020



Nato a	Rimini il 12/8/1969
Residente in	via Sallustio Bandini 15 - 50134 Firenze
Telefono	324 598 4795
email	marcoserpieri@gmail.com
sito (illustratore)	itinabit.it
Nazionalità	italiana
CF	SRPMRC69M12H294C
ESPERIENZE LAVORATIVE	
dal 2001	Art director, grafico, web designer
Essedicom s.r.l.	Via La Marmora 15 - 50144 Firenze
dal 1999 al 2001	Grafico
Digital Box s.n.c.	Via del Ponte alle Riffe 24 - 50133 Firenze
ISTRUZIONE E FORMAZIONE	
dal 1993 al 1996	Accademia indirizzo Pittura
Accademia di Brera	Via Brera 28 - 20121 Milano
dal 1990 al 1993	Corso triennale di fumetto
Scuola del Fumetto	Via Savona 10 - 20144 Milano
Qualifica conseguita	Diploma di assistente di fumetto
dal 1983 al 1988	Liceo scientifico
Leonardo Da Vinci	Via Giovanni dei Marignolli 1 - 50127 Firenze
Qualifica conseguita	Diploma di maturità scientifica (voto 54/60)
CAPACITÀ, COMPETENZE, INTERESSI	
MADRELINGUA	ITALIANO
SPAGNOLO	BASE
INGLESE	BASE
SOFTWARE	Adobe CC (Photoshop, Illustrator, Indesign, Animate)
WEB	Gestione e design (css) siti in Wordpress, Prestashop
interessi	Cinema, fumetto, libri, libri illustrati, musica
capacità	Creatività, analisi e programmazione del lavoro

BIO

Nato a Rimini il 12-8-1969. Residente in via Sallustio Bandini 15, 50132 Firenze.

Ho una formazione scientifica e artistica. Ho illustrato 3 libri per Mondadori Ragazzi e 3 diari per la Fondazione Nazionale Carlo Collodi. In 20 anni di lavoro ho diretto come art director e realizzato siti internet, loghi, cataloghi, advertising, avatars, characters.

Posters #EroiDaTito

150 illustrazioni per i 3 ristoranti Tito di Firenze, 2019-2020

Fiabe per il Teatro

Storie crudeli (31 illustrazioni per 4 fiabe, 2019)

Libri illustrati

I 100 geni che hanno cambiato il mondo (Mondadori, Focus Junior, 2010)

I 100 luoghi incredibili da vedere assolutamente (Mondadori, Focus Junior, 2011)

Il grande libro delle mappe (Mondadori, Focus Junior, 2013)

Mappamondo

StoriaMondo mappamondo illustrato con 52 personaggi + DVD (Tecnodidattica, 2011)

Diari illustrati

Pinocchio fa la Differenza (Fondazione nazionale Carlo Collodi 2010)

Pinocchio risparmia l'Energia (Fondazione nazionale Carlo Collodi 2012)

Pinocchio rispetta l'Ambiente (Fondazione nazionale Carlo Collodi 2013)

Fumetti

Luchadores 4 fumetti per il ristorante messicano Tijuana di Firenze



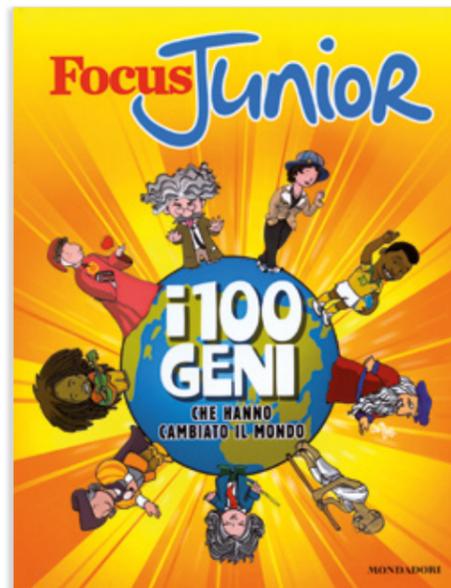


MONDADORI

3 libri illustrati per ragazzi
280 illustrazioni
25.345 copie vendute



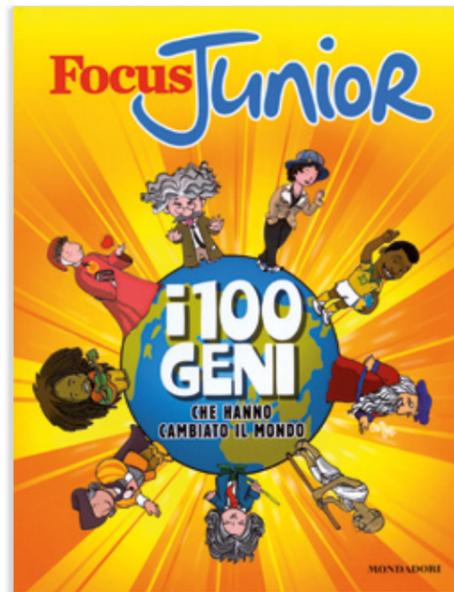
Il grande libro delle mappe



I 100 Geni che hanno cambiato il mondo



I 100 luoghi incredibili da vedere assolutamente



OMERO

Grecia IX - VIII secolo a.C.

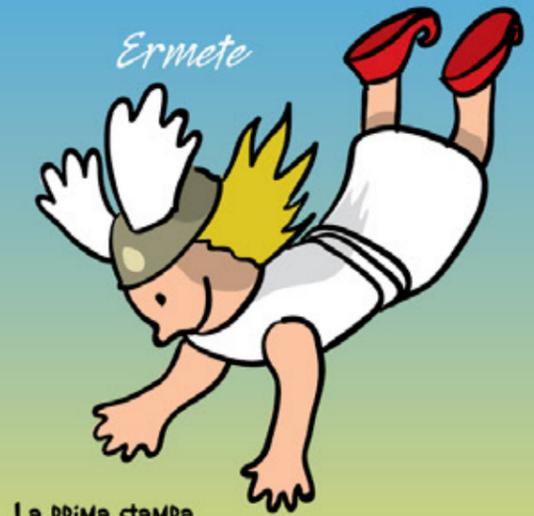
Omero non è mai esistito, come dicono alcuni forse era cieco o aveva gli occhi strabici, come altri. Di sicuro l'autore dell'Iliade e dell'Odissea è lontanissimo nel tempo, dal momento che le storie sono diventate le più famose della nostra cultura. E noi continuiamo a chiamarlo Omero, e lo immaginiamo mentre ci racconta le sue storie. L'Iliade è il nonno di tutti i racconti di guerra: ci sono duelli e grandi battaglie, fortezze da difendere o da espugnare, eroi coraggiosi e belle fanciulle da conquistare... L'Odissea invece è la nonna di tutte le storie d'avventura: ci sono il mistero e l'astuzia, la fantasia e l'immaginazione, tempeste e naufragi, mostri divoratori e maghe tentatrici, sirene seducenti e pericolose arpie...

Dei e Supereroi

Nelle storie di Omero gli Dei non sono esseri ideali, lontani e incomprensibili anzi, sono legati a doppio filo alle vicende degli uomini, perché condividono le stesse passioni e gli stessi desideri. A differenza dei poveri mortali, però, sono dotati di qualche potere o forza magica in più: assomigliano ai fantastici Supereroi dei nostri tempi!

C'erano una volta due storie: l'Iliade e l'Odissea...

Cosa: scrive l'Iliade e l'Odissea
Quando: VIII secolo a.C.



La prima stampa
Esistevano molti manoscritti dell'Iliade e dell'Odissea fin dai tempi antichi, ma le due opere furono stampate per la prima volta a Firenze nel 1488, grazie a un immigrato ateniese: Demetrio Calcondila.



Appuntamento con Dante
Nella Divina Commedia, in località "Limbo", Virgilio presenta a Dante il famoso Omero, che passeggia con una spada in mano, proprio come gli eroi dei suoi racconti. Dante lo saluta come "poeta sovrano" e viene a sua volta accolto nel prestigioso circolo di poeti di cui Omero fa parte. In realtà Dante non aveva ancora letto nulla di Omero... ma c'era da fidarsi... era già così famoso!



GRANDE PIRAMIDE GIZA EGITTO

Le 7 meraviglie del mondo antico, è anche l'ultima sopravvissuta ai giorni: la grande piramide di Giza, a 10 chilometri da Il Cairo, capitale della pianura rocciosa di Giza, vicino al tempio di Sferot, accanto al famoso monumento della Sfinge. Sono 3 piramidi: **Chefren, Micerino, Cheope**. Quest'ultima, la più imponente delle tre, fu costruita circa 2500 anni prima della nascita di Cristo, e con i suoi **146 metri di altezza** è stata l'edificio più alto del mondo fino al nostro medioevo. Era il monumento funebre del faraone Cheope e la sua disposizione rispecchia la relazione magica che gli antichi egizi avevano col cosmo. La base è un quadrato di **230 metri per lato**, ognuno dei quali è allineato alle direzioni Nord-Sud e Est-Ovest. Sulla punta della piramide era posto il **pyramidion**, un monolite anch'esso piramidale che risplendeva come un gioiello e che rappresentava la **sacra pietra del Ben Ben**.

Secondo la religione egizia, dal **Caos primordiale** emerse la collina del **Ben Ben**, che generò il primo dio, **Atum**, colui che separò l'Aria dall'Umido, che a loro volta produssero la Terra e il Cielo, dai quali nacquero **Iside e Osiride**. La **Fenice**, famoso uccello mitologico che rinasceva ciclicamente dalle proprie ceneri, era chiamato **Benu** dagli egizi, e abitava sulla collina del Ben Ben. Con il pyramidion, il faraone Cheope preparò dunque il **nido per la Fenice**...

LE 7 MERAVIGLIE

Gli antichi greci e romani avevano compilato una lista con le 7 meraviglie:

- 1 - la Piramide di Cheope
- 2 - i Giardini pensili di Babilonia
- 3 - il Colosso di Rodi
- 4 - il Mausoleo di Alicarnasso
- 5 - il Tempio di Artemide a Efeso
- 6 - il Faro di Alessandria d'Egitto
- 7 - la statua di Zeus a Olimpia

Come arrivarci
Risali il **NILO** fino a **GIZA**, oppure segui il volo della **FENICE** fino al **BEN BEN!**

CHOLULA: LA PIU' GRANDE

Dopo la scoperta dell'America fu rinvenuta una piramide che superava in dimensioni quella di Cheope: la piramide di Cholula. È la più grande del mondo, coi suoi lati di 500 metri e 4,5 milioni di metri cubi. Si trova vicino a Puebla, in Messico, nel luogo dove si trovava la capitale dei Mixtechi, e sulla sua vetta i missionari nel 1594 costruirono la chiesa di Nostra Signora dei Rimedi.

CAMERA del RE

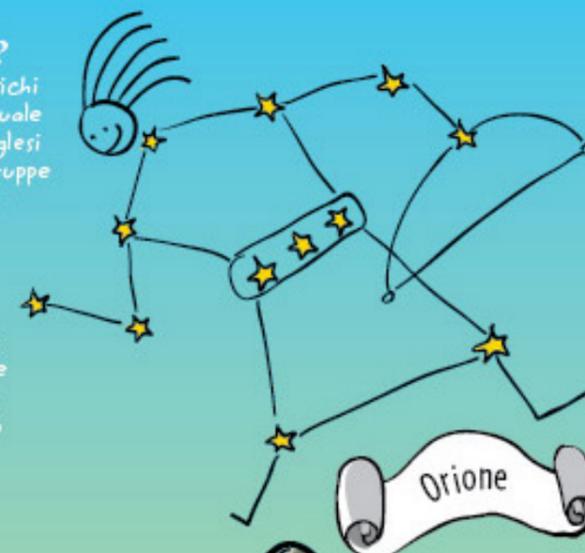
CAMERA della REGINA

condotti di areazione

MA QUALE CAMPAGNA D'EGITTO?

La possibilità di studiare e comprendere la storia degli antichi egizi è iniziata dalla Campagna d'Egitto di Napoleone, il quale nel 1798 decise di conquistare quel regno conteso dagli inglesi e altri popoli arabi. Napoleone portò al seguito delle sue truppe 150 fra studiosi e scienziati, che poi scrissero 7.000 pagine di memorie, e portarono in patria una gran quantità di reperti archeologici. Una ventina di anni dopo il francese Champollion riuscì a scoprire il linguaggio dei geroglifici, grazie a una copia della Stele di Rosetta, il cui originale se lo tennero però gli inglesi, poiché avevano vinto la guerra!

Champollion riuscì a scoprire il linguaggio dei geroglifici, grazie a una copia della Stele di Rosetta, il cui originale se lo tennero però gli inglesi, poiché avevano vinto la guerra!



.. è solo in prestito!



1 INIZIO

Hai appena vinto la guerra di Troia nascondendo i tuoi soldati in un cavallo di legno alto più di 10 metri. Meriti di tornare a Itaca!

2 I MANGIATORI DI LOTO
I tuoi compagni hanno mangiato frutti del Loto e hanno perso la memoria... Stai fermo 1 turno.

3 POLIFEMO
"Nessuno" mi ha accecato!
Accechi il Ciclope a cui dici di chiamarti Nessuno, così i suoi fratelli non sanno come inseguirti.

4 ISOLA DI EOLO
Il dio ti dona un otre di pelle dove intrappolare i venti. Barra a dritta!
Un mendicante tenderebbe mai quest'arco? Mia amata sono tornato da te!

5
Si scatena una terribile tempesta che ti fa tornare dai mangiatori di Loto (2)...

6 CIRCE
Ostinato, non vuoi cedere al volere degli dei! Manda i tuoi compagni di gioco dalle Sirene (8) e lasciali lì per 2 turni, trasformati in porcellini rosa dalla maga Circe!

7

8 LE SIRENE cantano! Tappati le orecchie con la cera e ripeti quello che dicono i tuoi compagni di gioco, sennò torni da Circe (6).

9

10 SCILLA E CARIDDI
Due mostri marini vivono nello stretto di Messina e rallentano il tuo passaggio. Fermo 1 turno.

11 ISOLA DI OGIGIA
La Ninfa Calipso si è innamorata di te... Fermo 3 turni aspettando che Ermes ti liberi!

12 TEMPESTA
Poseidone ha scatenato una terribile tempesta! Guarda il cielo e retrocedi di tante caselle quante sono le nuvole che vedi ora sopra di te.
Non scamperai alla mia ira!

13 L'ISOLA DEI FEACI
La Principessa Nausicaa ti dona un mantello... Se è l'ora giusta, fai una sana merenda con frutta e qualche biscotto!

14 ARRIVO
Finalmente sei arrivato! Per 20 anni ho filato la tela e di notte la disfacevo!
ITACA Tuo figlio Telemaco e tua moglie Penelope non ti riconoscono perché è trascorso troppo tempo! Allora scagli una freccia con un arco che solo tu puoi tendere e la fai passare attraverso 12 anelli...

QUIZ
Da quanti libri è composta l'Odissea: 1, 10 o 24?

SOLUZIONE Da 24 libri, ognuno indicato con una lettera dell'alfabeto greco.

POSEIDONE

ERMES

CALIPSO

TRINACRIA I tuoi compagni hanno divorato i buoi sacri di Apollo! Diventi vegetariano e aspetti 2 turni affinché si plachi l'ira di Zeus...

Dall'Odissea di Omero IL VIAGGIO DI ULISSE
Dopo 10 anni di guerra, l'eroe greco Ulisse torna a casa. Ma gli dei non gli sono favorevoli: per arrivare a Itaca impiegherà un altro decennio, tra mille difficoltà. L'Odissea narra le sue avventure e quelle dei suoi compagni di viaggio.



Lorenzo Degl'Innocenti
in
*Storie
Crudeli*

LO SPIRITO DELLE NOVELLE TOSCANE, OGGI

Regia Lorenzo Degl'Innocenti
Testi Enzo Fileno Carabba, Anna Maria Falchi,
Gianni Garamanti e Marco Vichi
Illustrazioni Marco Serpieri

storiecrudeli.it

VENERDÌ 12 aprile 2019 ore 21:15
CINEMA TEATRO TOPICAL
PIAZZA DEL POPOLO 26, MONTESPERTOLI



Lilith
Centro aiuto Donna



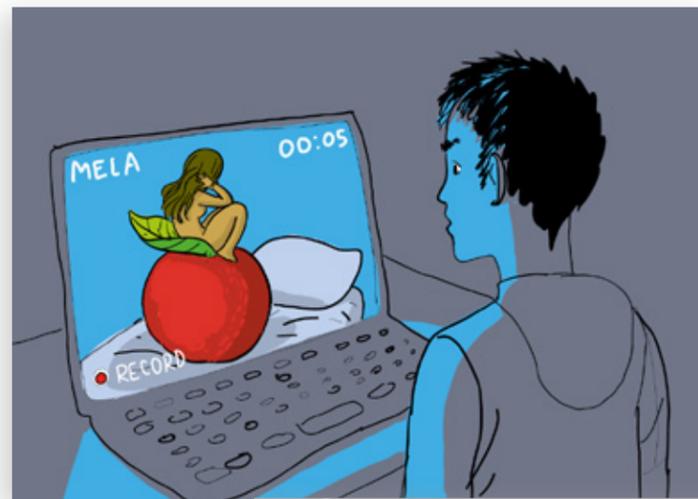
FONDAZIONE
CR FIRENZE



REGIONE TOSCANA
Consiglio Regionale

Partner:

ARTEMISI
associazione onlus





Tecnodidattica

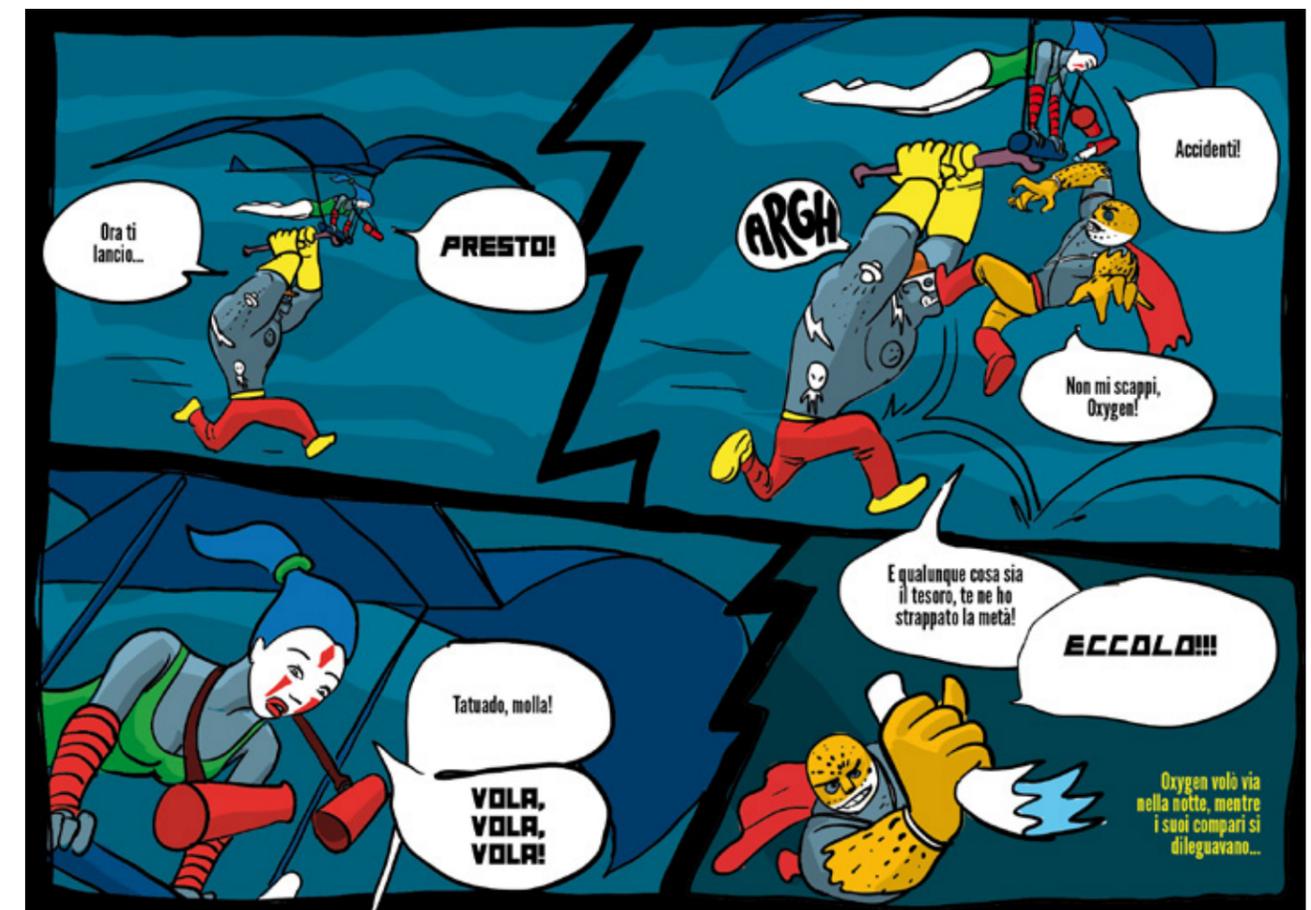


“Storiamondo”

mappamondo illustrato + dvd in 5 lingue

52 personaggi storici famosi con una delle sue frasi sopra un originalissimo mappamondo. Si spazia da Che Guevara a Toro Seduto, dal Dalai Lama a Cleopatra...





Oxygen volò via nella notte, mentre i suoi compagni si dileguavano...

“Il canale delle cerbottane colorate”

Animazione sulla donazione del sangue



Copertine

